

Kellerautomaten

Eduard Mehofer

Fakultät für Informatik

Währinger Straße 29

Universität Wien

Kellerautomat (engl. Pushdown Automaton)

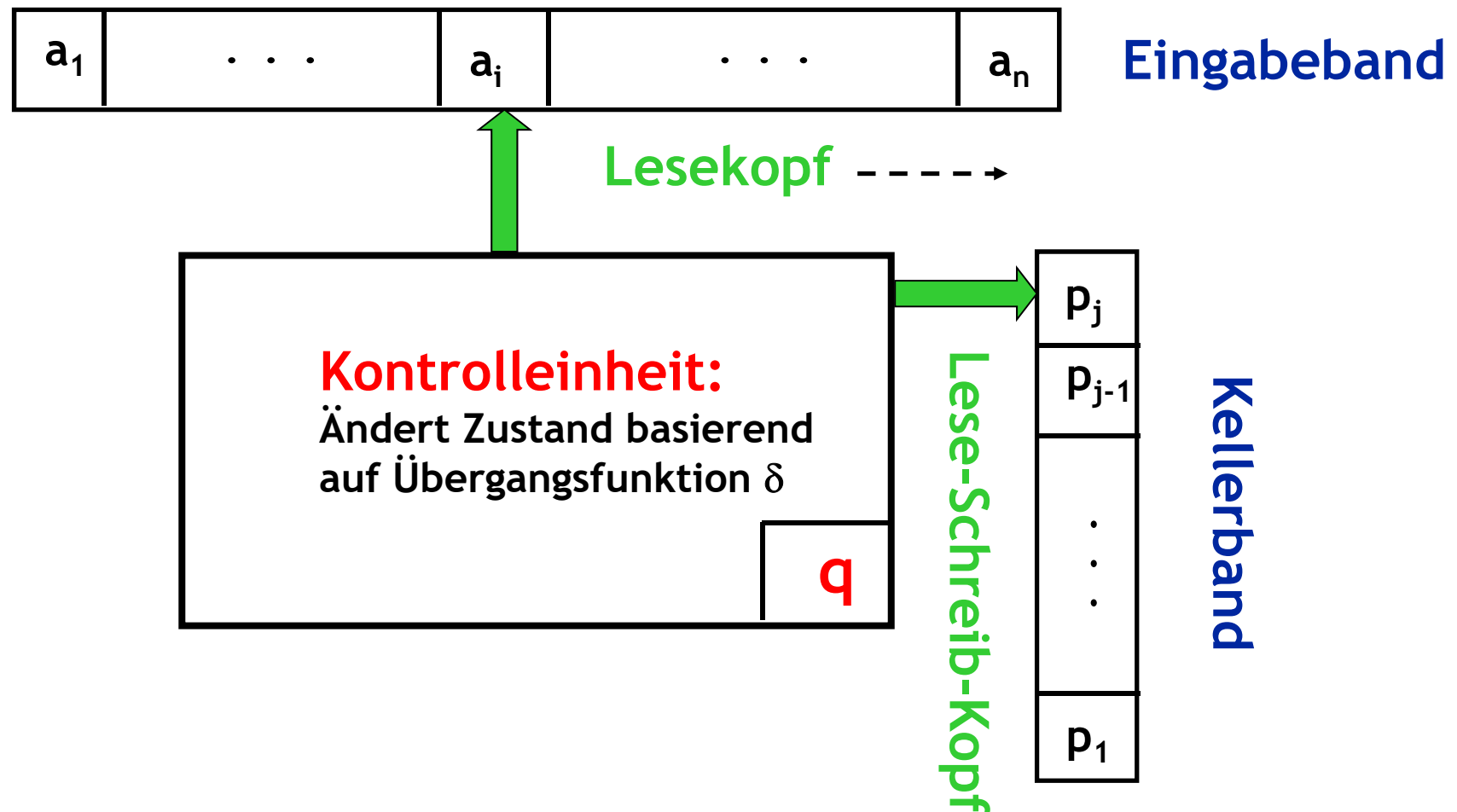
Ein **Kellerautomat** ist eine Erweiterung des ε -NEA um einen **Keller**.

Keller: Speicher bei dem nur das oberste Symbol gelesen oder verändert werden darf, i.e. ein Stack.

Ein Kellerautomat besteht aus folgenden Komponenten:

- **Eingabeband** mit Lesekopf, der die Eingabesymbole von links nach rechts liest
- **Kellerband** mit Lese-Schreib-Kopf, der sich über dem obersten Kellersymbol befindet
- **Kontrolleinheit** mit endlich vielen Zuständen

Graphische Darstellung der Komponenten



Arbeitsweise eines Kellerautomaten (1)

Ein Kellerautomat startet in einem vorgegebenen **Anfangszustand** (q_0), hat den Lesekopf über dem **ersten Symbol** des Eingabewortes und hat den Lese-Schreib-Kopf über dem **Startsymbol** (Z_0) des ansonsten leeren Kellerbandes.

Die Aktionen eines Kellerautomaten werden durch die **Überföhrungsfunktion** δ definiert.

Der Inhalt des Kellerbandes ist ein Wort, wobei geschrieben das oberste Symbol des Kellerbandes am weitesten links steht, i.e.
 $p_j p_{j-1} \dots p_1 \cdot$

Arbeitsweise eines Kellerautomaten (2)

In Abhängigkeit vom aktuellen Zustand und den beiden gelesenen Symbolen werden folgende Aktionen durchgeführt:

1. Der Lesekopf rückt um ein Symbol nach rechts oder bleibt über dem aktuellen Symbol (ε -Übergang).
2. Das oberste Kellersymbol wird gelöscht.
3. Ein Wort über dem Kellularphabet oder ε wird auf das Kellerband geschrieben und der Lese-Schreib-Kopf wird auf das neue oberste Symbol des Kellerbandes gesetzt.
 - schreiben von ε : bewirkt eine pop-Operation
 - schreiben vom gelöschten obersten Kellersymbol: Keller bleibt unverändert
 - schreiben von anderen Symbolen: Keller wird geändert
4. Der Kellerautomat geht in einen neuen Zustand über.

Kellerautomat KA

Definition: Ein **(nichtdeterministischer) Kellerautomat** ist ein 7-Tupel

$$KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$$

wobei

- Q : **Menge der Zustände** (endlich)
- Σ : **Eingabealphabet** (endlich)
- Γ : **Kelleralphabet** (endlich)
- $q_0 \in Q$: **Startzustand**
- $Z_0 \in \Gamma$: **Startsymbol** auf dem Kellerband
- $F \subseteq Q$: **Menge der Endzustände** (endlich)
- $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \times \Gamma \rightarrow \text{Menge aus } P(Q \times \Gamma^*)$: **Überföhrungsfunktion**
($P \dots$ Potenzmenge)

Man beachte: Auf den Stack darf ε (Γ^*) geschrieben werden, gelesen wird ε jedoch vom Stack nie (Γ).

Interpretation von δ

1. $\delta(q, a, Z) = \{ (q_1, \gamma_1), \dots, (q_n, \gamma_n) \}$ mit
 $q_i \in Q, a \in \Sigma, Z \in \Gamma, \gamma_i \in \Gamma^*$

Der Kellerautomat wählt nichtdeterministisch ein Paar (q_i, γ_i) , aus, geht in den Zustand q_i über, löscht Z vom Kellerband, schreibt auf das Kellerband γ_i , rückt den Lesekopf um eins nach rechts und setzt den Lese-Schreib-Kopf über das erste Symbol von γ_i .

2. $\delta(q, \varepsilon, Z) = \{ (q_1, \gamma_1), \dots, (q_n, \gamma_n) \}$

Der Lesekopf liest nichts und rückt daher auch nicht nach rechts, sonst bleibt alles ident zu 1, d.h. ein Zustandswechsel ohne ein Eingabesymbol zu konsumieren.

Achtung: Bedeutet NICHT das Eingabeband ist leer!

Achtung: $\delta(q, a, \varepsilon)$ mit ε in dritter Position ist nicht erlaubt!

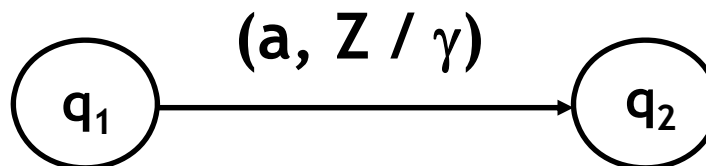
Übergangsdigramm eines KA

Definition: Das Übergangsdigramm für einen KA ist ein gerichteter Graph, der wie folgt definiert ist:

- Die Knoten des Graphen entsprechen den Zuständen des KA.
- Eine mit $(a, Z / \gamma)$ bezeichnete Kante von Zustand q_1 nach Zustand q_2 beschreibt $(q_2, \gamma) \in \delta(q_1, a, Z)$.

Der Anfangszustand wird durch einen mit **‘Start‘** markierten Pfeil angegeben und die Endzustände werden mit einem **doppelten Kreis** markiert.

Bsp.:



Konfiguration und Überführungsrelation

Eine **Konfiguration** eines Kellerautomaten $KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ ist ein Tripel $(q, w, \gamma) \in Q \times \Sigma^* \times \Gamma^*$ mit

- q aktueller Zustand,
- w zu verarbeitendes Restwort rechts vom Lesekopf,
- γ aktueller Kellerinhalt.

Eine **Überführungsrelation** $\vdash_{KA} \subseteq (Q \times \Sigma^* \times \Gamma^*) \times (Q \times \Sigma^* \times \Gamma^*)$ ist wie folgt definiert:

- $(q_1, aw, Z\gamma) \vdash_{KA} (q_2, w, \gamma_1\gamma)$ genau dann, wenn $(q_2, \gamma_1) \in \delta(q_1, a, Z)$

mit $q_1, q_2 \in Q, a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}, w \in \Sigma^*, Z \in \Gamma$ und $\gamma, \gamma_1 \in \Gamma^*$

Die Relation \vdash_{KA}^* ist die **reflexive und transitive Hülle** von \vdash_{KA} .

Akzeptierte Sprache

Definition: Sei $KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ ein Kellerautomat. Dann ist

$$L(KA) = \{ w \in \Sigma^* \mid (q_0, w, Z_0) \vdash_{KA}^* (q, \varepsilon, \gamma) \text{ mit } q \in F \text{ und } \gamma \in \Gamma^* \}$$

die von KA durch Endzustand akzeptierte Sprache.

Man beachte:

- a) Ein Kellerautomat akzeptiert ein Wort nur, wenn es zur Gänze gelesen wurde und man sich in einem Endzustand befindet (analog zu einem endlichen Automaten).
- b) Ein leeres Kellerband ist in dieser Definition nicht gefordert.

Anm.: Dieser Akzeptanz-Ansatz wird in der VO und UE verwendet und wird bei den Beispielen durch die Angabe “durch Endzustand” verdeutlicht.

Alternative Sprachakzeptanz-Regeln

Sei $KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ ein Kellerautomat. Dann ist

- 1) Sprache $L(KA)$, die von KA durch Endzustand akzeptiert wird, ist

$$L(KA) = \{ w \in \Sigma^* \mid (q_0, w, Z_0) \vdash_{KA}^* (q, \varepsilon, \gamma) \text{ mit } q \in F \text{ und } \gamma \in \Gamma^* \}$$

- 2) Sprache $N(KA)$, die von KA durch leeres Kellerband akzeptiert wird, ist

$$N(KA) = \{ w \in \Sigma^* \mid (q_0, w, Z_0) \vdash_{KA}^* (q, \varepsilon, \varepsilon) \text{ mit } q \in Q \}$$

- 3) Sprache $LN(KA)$, die von KA durch Endzustand und leeres Kellerband akzeptiert wird, ist

$$LN(KA) = \{ w \in \Sigma^* \mid (q_0, w, Z_0) \vdash_{KA}^* (q, \varepsilon, \varepsilon) \text{ mit } q \in F \}$$

Sprachen und Kellerautomaten

Sei $L \subseteq \Sigma^*$ eine formale Sprache. Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

- 1) Es gibt eine kontextfreie Grammatik G mit $L = L(G)$.
- 2) Es gibt einen Kellerautomaten KA mit $L = L(KA)$. (*Endzustand*)
- 3) Es gibt einen Kellerautomaten KA mit $L = N(KA)$. (*leeres Kellerband*)
- 4) Es gibt einen Kellerautomaten KA mit $L = LN(KA)$. (*Endzustand+leeres K.*)

Beispiel 1:

Gesucht ist ein Kellerautomat für die Sprache $L = \{ vv^R \mid v \in \{0, 1\}^* \}$, wobei v^R das gespiegelte Wort von v bezeichnet, i.e. Palindrome gerader Länge über $\{0,1\}$, der durch Endzustand akzeptiert.

Grammatik $G = (\{S\}, \{0,1\}, \{ S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid \varepsilon \}, S)$ mit $L(G) = L$.

Für diese Sprache gibt es **keinen** deterministischen Kellerautomaten!

Strategie: v wird eingelesen und eine Kopie im Keller gespeichert, die Mitte muss geraten werden, und v^R wird mit den Symbolen im Keller verglichen.

$KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$

$\Sigma = \{0, 1\}$, $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$, $\Gamma = \{0, 1, Z_0\}$, $F = \{q_2\}$

Überföhrungsfunktion δ :

Bearbeitung des ersten Symbols von v - wird in den Keller gegeben:

1. $\delta(q_0, 0, Z_0) = \{(q_0, 0Z_0)\}$
2. $\delta(q_0, 1, Z_0) = \{(q_0, 1Z_0)\}$

Beispiel 1 (Fortsetzung): δ

Alle weiteren Symbole von v werden im Keller abgespeichert:

$$3. \delta(q_0, 0, 0) = \{(q_0, 00)\}$$

$$4. \delta(q_0, 0, 1) = \{(q_0, 01)\}$$

$$5. \delta(q_0, 1, 0) = \{(q_0, 10)\}$$

$$6. \delta(q_0, 1, 1) = \{(q_0, 11)\}$$

Ist die Mitte des Eingabewortes erreicht, wechselt man nichtdeterministisch mit einem ε -Übergang in den Zustand q_1 , wobei der Keller nicht verändert wird. Die Mitte wird erraten:

$$7. \delta(q_0, \varepsilon, Z_0) = \{(q_1, Z_0)\}$$

$$8. \delta(q_0, \varepsilon, 0) = \{(q_1, 0)\}$$

$$9. \delta(q_0, \varepsilon, 1) = \{(q_1, 1)\}$$

Beispiel 1 (Fortsetzung): δ

Im Zustand q_1 gilt die Annahme, dass die Mitte des Wortes erreicht wurde und die Übereinstimmung von v mit v^R geprüft werden muss. Die Eingabesymbole und Kellersymbole müssen übereinstimmen und der Keller wird abgebaut, d.h. bei Übereinstimmung wird eine pop-Operation durchgeführt:

$$10. \delta(q_1, 0, 0) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

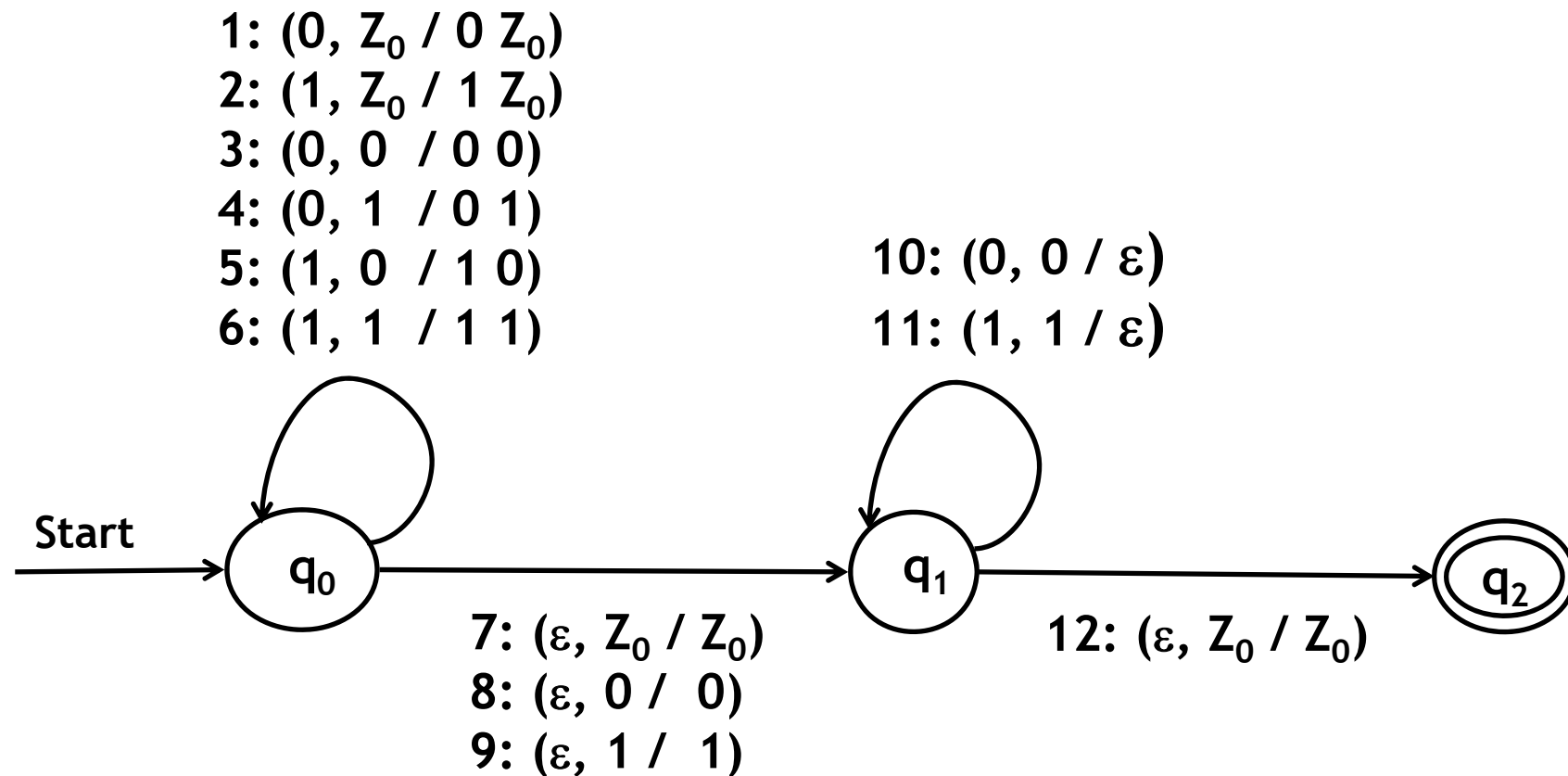
$$11. \delta(q_1, 1, 1) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

Stößt man auf das Startsymbol des Kellers, geht man in den Endzustand über:

$$12. \delta(q_1, \varepsilon, Z_0) = \{(q_2, Z_0)\}$$

Das Wort wird im Endzustand akzeptiert, wenn es zur Gänze gelesen wurde, sonst nicht. Das Kellerband ist in obiger Lösung nicht leer. Wird (12) durch $\delta(q_1, \varepsilon, Z_0) = \{(q_2, \varepsilon)\}$ ersetzt um das Startsymbol des Kellers zu löschen, ist der Keller bei Akzeptierung leer.

Beispiel 1 (Fortsetzung): Übergangsdiagramm



Beispiel 1 (Fortsetzung): Analyse

Nichtdeterministische Analyse des Eingabewortes **1111**:

$$\begin{aligned} \text{a) } & (q_0, 1111, Z_0) \vdash (q_0, 111, 1Z_0) \vdash (q_0, 11, 11Z_0) \vdash \\ & (q_1, 11, 11Z_0) \vdash (q_1, 1, 1Z_0) \vdash (q_1, \varepsilon, Z_0) \vdash (q_2, \varepsilon, Z_0) \end{aligned}$$

Der Kellerautomat akzeptiert das Eingabewort **1111** durch Endzustand.

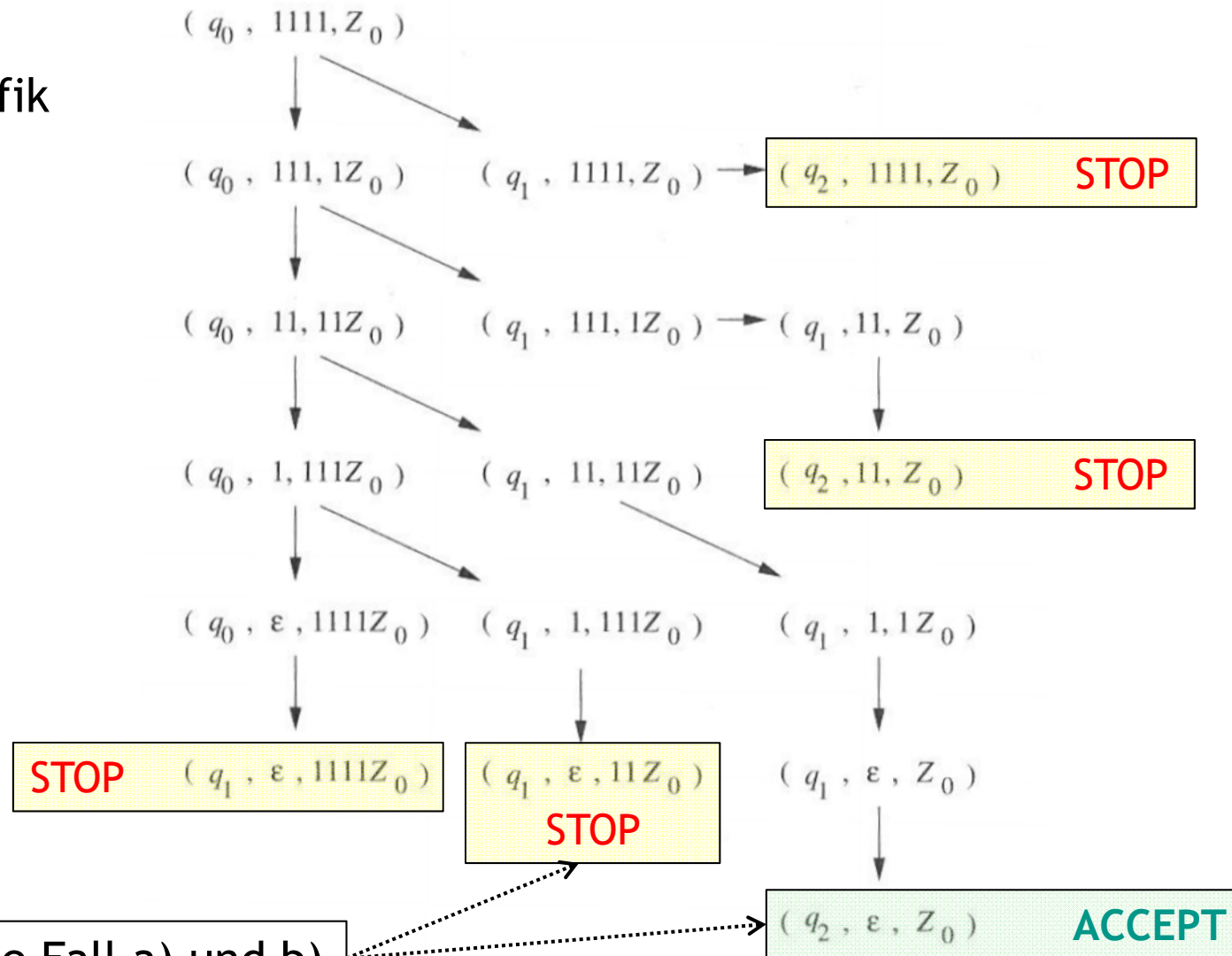
$$\begin{aligned} \text{b) } & (q_0, 1111, Z_0) \vdash (q_0, 111, 1Z_0) \vdash (q_0, 11, 11Z_0) \vdash \\ & (q_0, 1, 111Z_0) \vdash (q_1, 1, 111Z_0) \vdash (q_1, \varepsilon, 11Z_0) \end{aligned}$$

Der Kellerautomat erreicht bei Eingabewort **1111** keinen Endzustand.

Beispiel 1 (Fortsetzung): Analysemöglichkeiten

Anm.:

Pfeile in Grafik
entsprechen
⊢ Relation



Deterministischer KA

Bei einem det. KA gibt es für jede Konfiguration (q, aw, Z_γ) höchstens eine Folgekonfiguration.

Definition: Ein Kellerautomat $KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ ist **deterministisch**, falls für alle $q \in Q$, $a \in \Sigma$, $Z \in \Gamma$ gilt, dass

1. $|\delta(q, a, Z)| \leq 1$
2. $|\delta(q, \varepsilon, Z)| \leq 1$
3. falls $\delta(q, \varepsilon, Z) \neq \emptyset$, dann $\delta(q, a, Z) = \emptyset$ für alle $a \in \Sigma$

d.h. in Zustand q mit Kellersymbol Z hat man gar keine andere Möglichkeit als im Übergangsdiagramm die ε -Kante zu wählen.

Beispiel 2:

Gesucht ist ein deterministischer Kellerautomat für die Sprache $L = \{ vcv^R \mid v \in \{0, 1\}^* \}$, wobei v^R das gespiegelte Wort von v ist, i.e. Palindrome ungerader Länge über $\{0,1\}$ mit Mittemarkierung c , der durch Endzustand akzeptiert.

Grammatik $G = (\{S\}, \{0,1,c\}, \{ S \rightarrow 0S0 \mid 1S1 \mid c \}, S)$ mit $L(G)=L$.

Strategie ident zu Beispiel 1.

$KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$

$\Sigma = \{0, 1, c\}$, $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$, $\Gamma = \{0,1,Z_0\}$ (auch möglich: $\Gamma = \{X,Y,Z_0\}$), $F = \{q_2\}$

Überföhrungsfunktion δ :

Bearbeitung des ersten Symbols von v :

1. $\delta(q_0, 0, Z_0) = \{(q_0, 0Z_0)\}$
2. $\delta(q_0, 1, Z_0) = \{(q_0, 1Z_0)\}$

Bearbeitung der folgenden Symbole von v :

3. $\delta(q_0, 0, 0) = \{(q_0, 00)\}$
4. $\delta(q_0, 0, 1) = \{(q_0, 01)\}$
5. $\delta(q_0, 1, 0) = \{(q_0, 10)\}$
6. $\delta(q_0, 1, 1) = \{(q_0, 11)\}$

Beispiel 2 (Fortsetzung)

Bei Auftreten von c geht der Automat in den Zustand q_1 über, der Keller bleibt unverändert:

$$7. \delta(q_0, c, Z_0) = \{(q_1, Z_0)\}$$

$$8. \delta(q_0, c, 0) = \{(q_1, 0)\}$$

$$9. \delta(q_0, c, 1) = \{(q_1, 1)\}$$

Im Zustand q_1 wird die Spiegelung überprüft, d.h. Eingabesymbole und Kellersymbole müssen übereinstimmen:

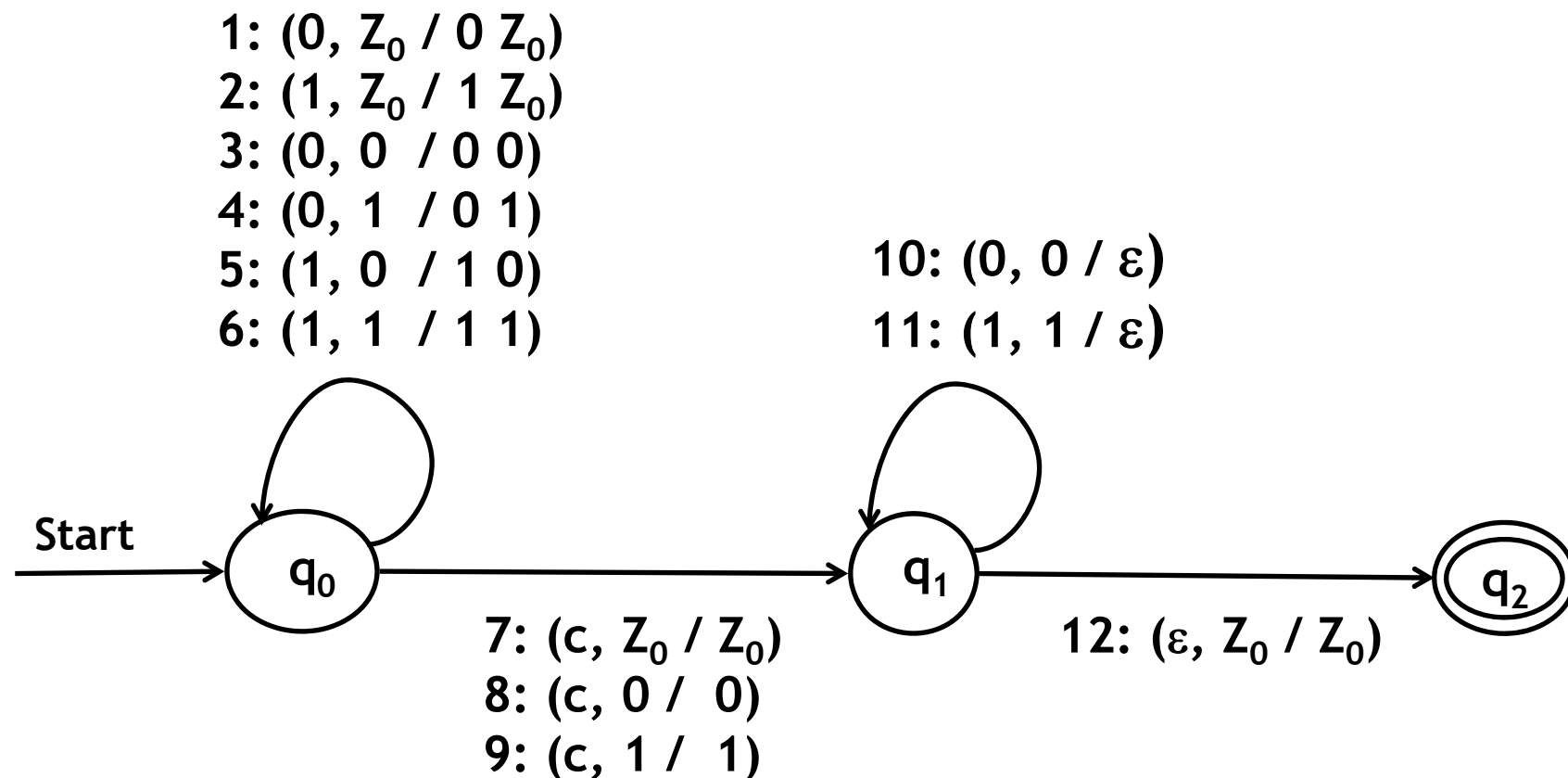
$$10. \delta(q_1, 0, 0) = \{(q_1, \varepsilon)\} \quad (\text{es werden die obersten Kellersymbole gelöscht})$$

$$11. \delta(q_1, 1, 1) = \{(q_1, \varepsilon)\}$$

Bei Startsymbol des Kellers geht der Automat in den Endzustand über:

$$12. \delta(q_1, \varepsilon, Z_0) = \{(q_2, Z_0)\}$$

Beispiel 2 (Fortsetzung): Übergangsdiagramm



Beispiel 2 (Fortsetzung): Analyse

Analyse des Eingabewortes **01c100**:

$(q_0, 01c100, Z_0) \vdash (q_0, 1c100, 0Z_0) \vdash (q_0, c100, 10Z_0) \vdash$

$(q_1, 100, 10Z_0) \vdash (q_1, 00, 0Z_0) \vdash (q_1, 0, Z_0) \vdash$

$(q_2, 0, Z_0)$

Der Kellerautomat akzeptiert das Eingabewort **01c100** nicht, da das Eingabewort nicht zur Gänze abgearbeitet wurde.

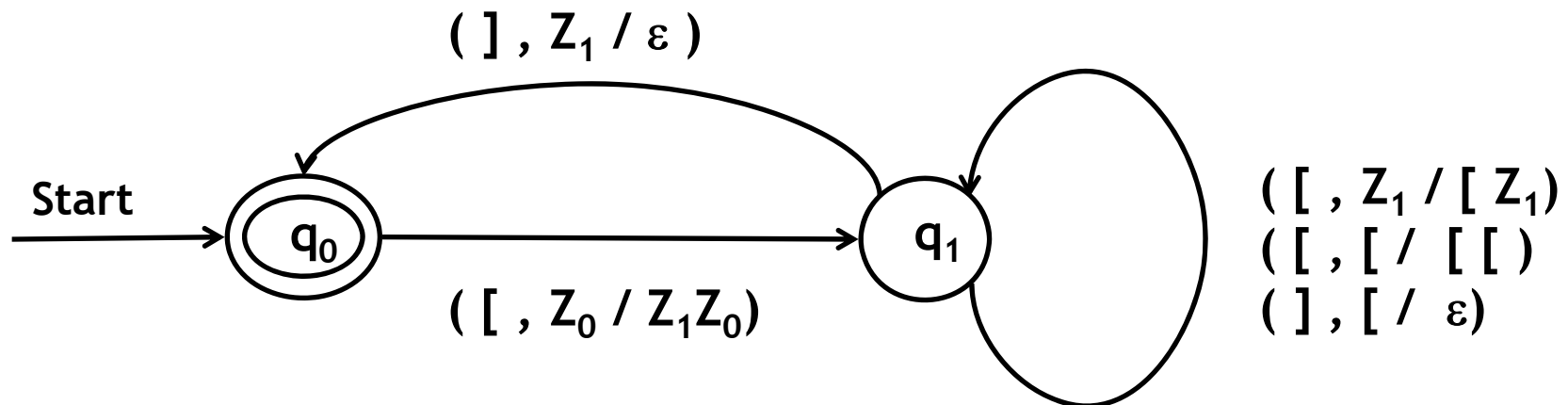
Beispiel 3:

Gesucht ist ein deterministischer Kellerautomat, der wohlgeformte Klammerausdrücke durch Endzustand akzeptiert, die durch die KFG $G = (\{S\}, \{[,]\}, \{ S \rightarrow [S]S, S \rightarrow \varepsilon \}, S)$ definiert ist.

$KA = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$

$\Sigma = \{ [,] \}, Q = \{q_0, q_1\}, \Gamma = \{ [, Z_1, Z_0 \}, F = \{q_0\}$

Überföhrungsfunktion δ :



Abschließende Anmerkungen

Theorem: Sei $KA=(Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ ein Kellerautomat, dann existiert eine kontextfreie Grammatik G mit $L(G)=L(KA)$.

Theorem: Sei $G=(N,\Sigma,P,S)$ eine kontextfreie Grammatik, dann existiert ein Kellerautomat KA mit $L(KA)=L(G)$.

Man beachte: $L_{\text{det-KA}} \subset L_{\text{nichtdet-KA}}$

Nichtdeterministische Kellerautomaten sind mächtiger als deterministische Kellerautomaten:

- nichtdet. KA akzeptieren alle kontextfreie Sprachen
- det. KA akzeptieren alle regulären Sprachen, aber bloß eine Teilmenge der kontextfreien Sprachen
- det. KA sind für Parser von Compilern wichtig, d.h. die Syntax von Programmiersprachen wird i.a. so gewählt, dass sie von einem det. KA analysiert werden kann