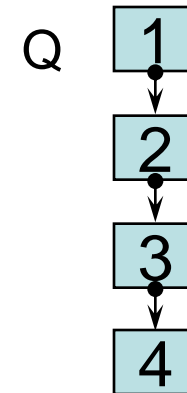


Front(Q)

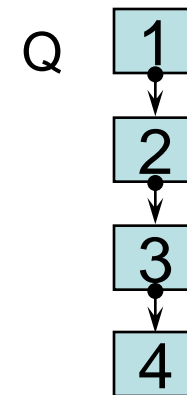
```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```



Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;           // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

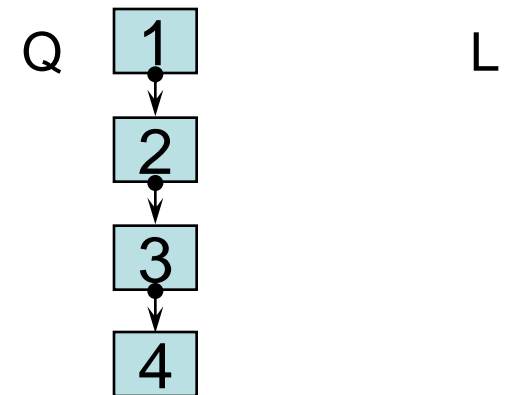
e: ?



Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;         // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: ?

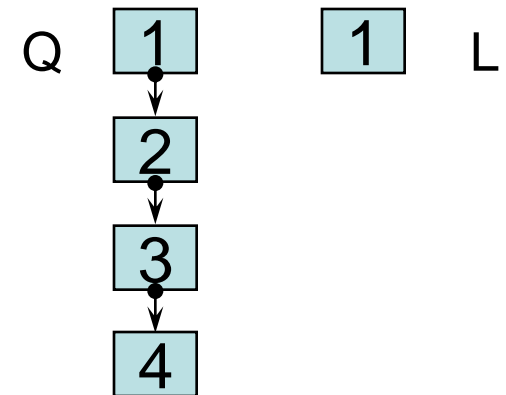


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: ?

i: 0

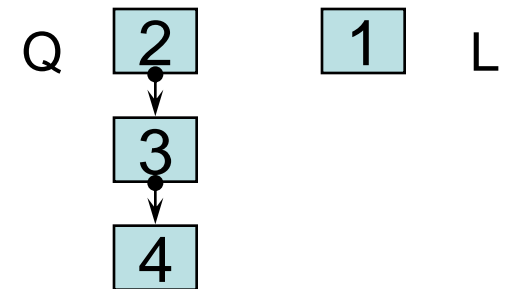


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: ?

i: 0

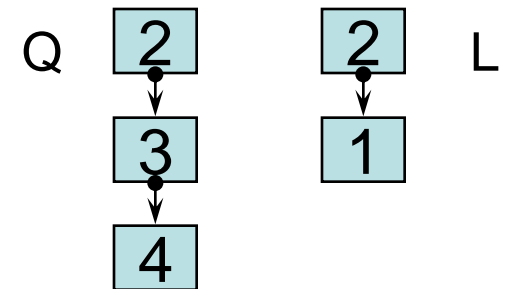


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: ?

i: 1

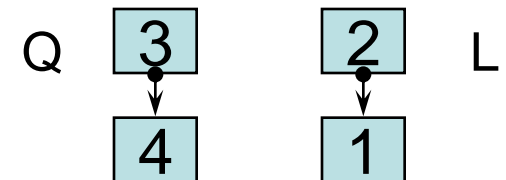


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: ?

i: 1

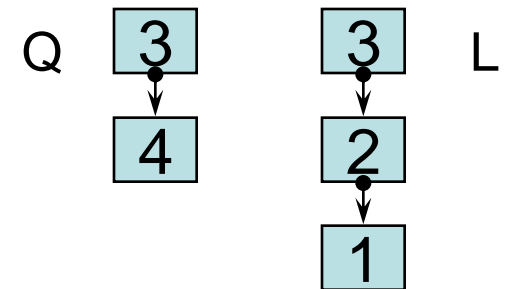


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: ?

i: 2

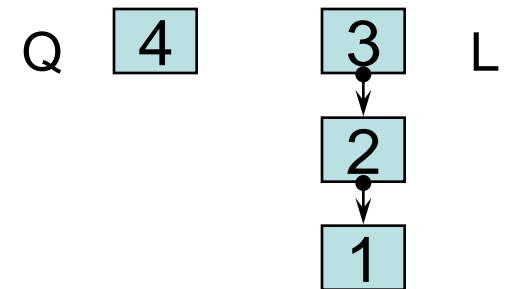


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: ?

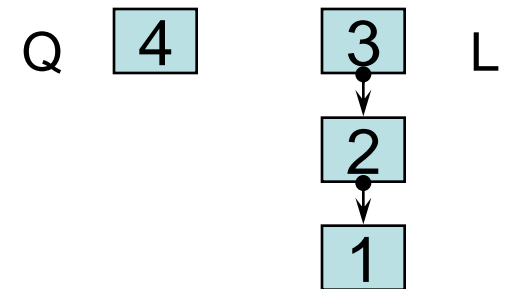
i: 2



Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: 4

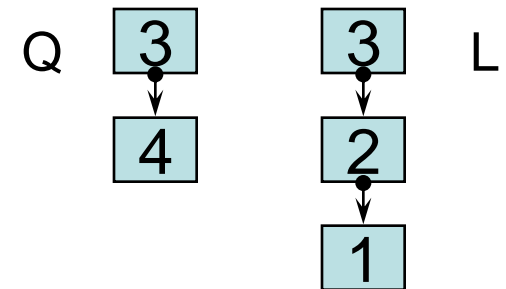


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: 4

i: 0

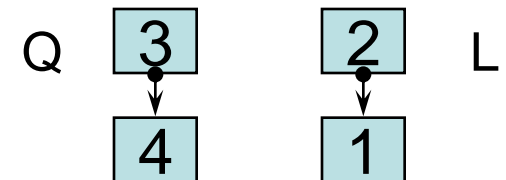


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: 4

i: 0

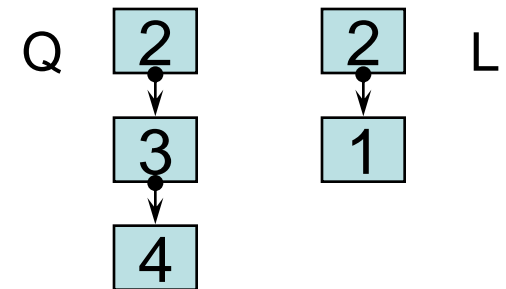


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: 4

i: 1

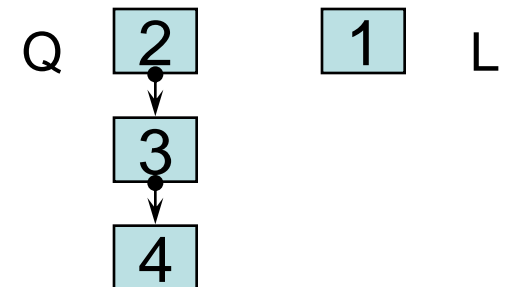


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: 4

i: 1

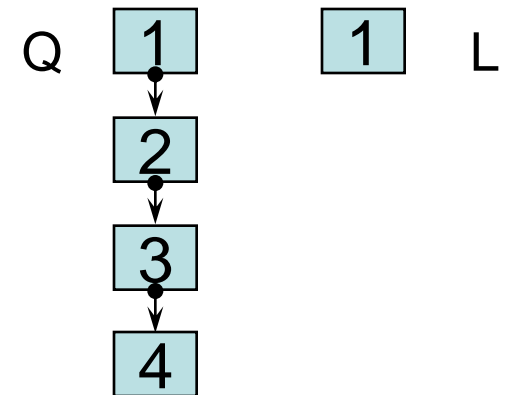


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: 4

i: 2

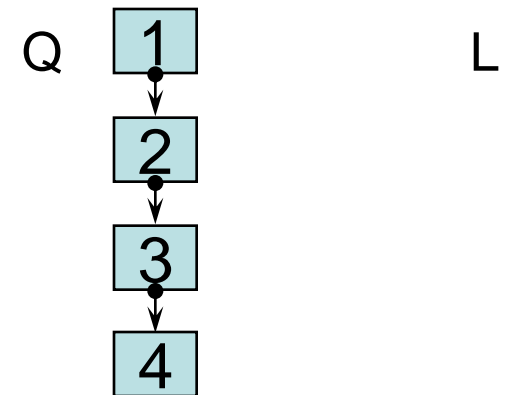


Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

e: 4

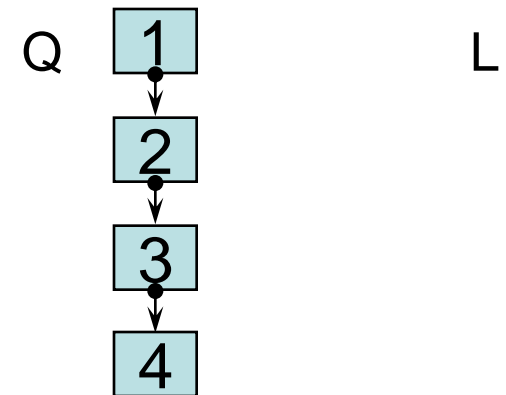
i: 2



Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

return: 4



Front(Q)

```
ItemType e;      // Hilfselement
List L;          // Hilfsliste
int n = Q.Length();
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
    L.Add(Q.FirstElement());
    Q.RemoveFirst();
}
e = Q.FirstElement();
n = L.Length();
for (i = 1; i <= n; i++) {
    Q.Add(L.FirstElement());
    L.RemoveFirst();
}
return e;
```

